

ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMAS y GESTIÓN DE LA INNOVACIÓN

MALLA CURRICULAR 2024

I CICLO	II CICLO	III CICLO	IV CICLO	V CICLO	VI CICLO	VII CICLO	VIII CICLO	IX CICLO	X CICLO		
FILOSOFÍA 3 3.0	TEOLOGÍA 3 3.0	LOGICA 3 3.0	IGLESIA Y DOCTRINA SOCIAL 3 3.0	ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICA 3 3.0	AXIOLOGÍA 3.0 3	ÉTICA PROFESIONAL 3 3.0					
MÉTODOS DE ESTUDIO 3 2.0			ESTADÍSTICA I 4 3.0	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN 4 3.0	ESTADÍSTICA II 4 3.0			SEMINARIO DE TESIS 2.0 3	TRABAJO DE INVESTIGACIÓN 4 2.0		
HISTORIA DE LA CULTURA PERUANA 3 3.0	MATEMÁTICA PARA INGENIERÍA I 5 4.0	ECOLOGÍA Y DESARROLLO SOSTENIBLE 3 3.0						PRÁCTICA PRE PROFESIONAL I 36 18.0	PRÁCTICA PRE PROFESIONAL II 36 18.0		
COMUNICACIÓN 4 3.0	ALGORITMO Y ESTRUCTURA DE DATOS 4 3.0	REALIDAD NACIONAL 3 3.0	FUNDAMENTOS DE CONTABILIDAD 4 3.0	INNOVACIÓN DE PROCESOS 4 3.0	SISTEMAS INTEGRADOS DE GESTIÓN E.R.P. 4 3.0	TÓPICOS EN INGENIERÍA DE SISTEMAS 4 3.0	GESTIÓN DE PROCESOS DE NEGOCIOS (BMP) 3 3.0				
	ADMINISTRACIÓN Y ORGANIZACIONES 4 3.0	MATEMÁTICA PARA INGENIERÍA II 5 4.0	GESTIÓN ESTRATÉGICA Y DISEÑO ORGANIZACIONAL 4 3.0	CONTABILIDAD FINANCIERA Y GERENCIAL 4 3.0	INVESTIGACIÓN OPERATIVA 4 3.0	TRANSFORMACIÓN DIGITAL PARA LAS EMPRESAS 4 3.0	INTELIGENCIA ARTIFICIAL EN LA EMPRESA 4 3.0				
MATEMÁTICA 4 3.0	FUNDAMENTOS DE LOGÍSTICA 4 3.0	FÍSICA I 4 3.0	FÍSICA II 4 3.0	MARKETING Y COMERCIO DIGITAL 4 2.0	SISTEMAS DIGITALES 3 2.0	SEGURIDAD INFORMÁTICA 3 3.0	AUDITORÍA DE SISTEMAS 4 3.0				
INGENIERÍA DE SISTEMAS Y GESTIÓN DE LA INNOVACIÓN 4 3.0	ECONOMÍA GENERAL 4 3.0	LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN I 4 2.0	DISEÑO DE BASE DE DATOS 4 3.0	MODELAMIENTO DE SISTEMAS 4 3.0	INGENIERÍA DE SOFTWARE 4 3.0	INGENIERÍA DE LA INFORMACIÓN 4 3.0	HERRAMIENTAS DE BI y BIGDATA 4 3.0				
ACTIVIDADES DE DESARROLLO PERSONAL 2 2.0	TECNOLOGÍA Y NEGOCIOS DIGITALES 4 3.0	HABILIDADES GERENCIALES 4 3.0	LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN II 4 3.0	ECONOMÍA CIRCULAR 2 2.0	GESTIÓN DE PROYECTOS 4 2.0	ACTIVIDADES DE DESARROLLO PERSONAL : TALLER 2 2.0	EMPRENDIMIENTO TECNOLÓGICO 4 3.0				
COMPORTAMIENTO HUMANO 2 2.0	ACTIVIDADES DE DESARROLLO PERSONAL 2 2.0	LIDERAZGO PERSONAL Y PROFESIONAL 2 2.0	ACTIVIDADES DE DESARROLLO SOCIAL 2 2.0	ACTIVIDADES DE DESARROLLO SOCIAL 2 2.0	ACTIVIDADES DE DESARROLLO PERSONAL : TALLERES 2 2.0	ASIGNATURA ELECTIVA I 3 2.0	ASIGNATURA ELECTIVA II 3 2.0				
19.0 Créditos (23 horas)	23.0 Créditos (25 horas)	23.0 Créditos (28 horas)	22.0 Créditos (27 horas)	18.0 Créditos (23 horas)	20.0 Créditos (28 horas)	21.0 Créditos (26 horas)	22.0 Créditos (28 horas)			20.0 Créditos (39 horas)	20.0 Créditos (40 horas)

■ Área Axiológica	■ Área Profesional	■ Área de Investigación	■ Área de Práctica Preprofesional
■ Área de Cultura General	■ Área de Actividades		■ Asignaturas Electivas

CURSOS LECTIVOS

1	MACHINE LEARNING PARA LA TOMA DE DECISIONES	2	ANALÍTICA APLICADA A LOS NEGOCIOS	3	JUEGO DE NEGOCIOS	4	SAP PARA INTEGRACIÓN DE PROCESOS
---	---	---	-----------------------------------	---	-------------------	---	----------------------------------

