

# PÁGINA WEB DE LA FACULTAD DE CIENCIAS DE LA INGENIERÍA PROGRAMA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

Ing. Gladys H. García Vilcapoma

Seguramente, alguna vez ha visitado una página Web en Internet y habrá pensado cómo hacer su propia página Web?. Muy simple, sólo tiene que aprender el lenguaje HTML (Hiper Text Markup Language), que es un lenguaje de programación sumamente sencillo de aprender y aplicar. En español HTML significa Lenguaje de Marcación de Hipertexto y se utiliza para crear documentos que pueden ser «hojeados» por los visualizadores del World Wide Web.

El documento debe colocarse en un ordenador al que se pueda acceder a través de Internet. Para indicar la dirección del documento se utiliza la **URL** (*Uniform Resource Locator*), que es el camino que ha de seguir nuestro visor a través de Internet para acceder a un determinado recurso, bien sea una página Web, un fichero, un grupo de noticias, etc. Es decir, el visor de páginas Web accede a un fichero situado en un ordenador que está conectado a la red Internet. La estructura de una URL para una página Web es del tipo **http://dominio/directorio/fichero**.

El dominio indica el nombre del ordenador al que accedemos, el directorio, es el nombre del directorio de ese ordenador y fichero, el nombre del fichero que contiene la página Web escrita en HTML. Por ejemplo: **http://ekeko.rcp.net.pe/rcp/rcp\_noti.html**  
Donde:

<b>http://</b>	es el Indicador de página Web
<b>ekeko.rcp.net.pe</b>	es el Dominio (nombre) del ordenador.
<b>/rcp/</b>	es el Directorio dentro del ordenador.
<b>rcp_noti.html</b>	es el Fichero que contiene la página Web.

Cuando su browser HTML (Netscape Navigator, Mosaic, Internet Explorer, etc.) recibe un archivo, debe saber qué tipo de datos ha recibido, para poder decidir, qué hará con ellos. Los servidores de

hipertexto (servidores HTTP) explícitamente le dicen al browser, qué tipo de datos están enviando.

En otros casos, los browsers suponen los tipos de datos por la extensión que tenga el nombre del archivo (la extensión es la parte que se adiciona al nombre del archivo después del punto). Así, los archivos **HTML** están identificados por nombres como: **pagweb.html**, donde la extensión **.html** indica que es un documento **HTML**. Las más comunes son las extensiones de 4 letras. Esto no es problema con computadores UNIX o Macintosh, ya que estos sistemas no tienen restricción para nombres de archivos, pero las computadoras que trabajan en DOS o Windows 3.1, truncan las extensiones a 3 letras; así la extensión **.html** se convierten **.htm**.

Algunas de las extensiones comunes estándar y sus significados son las siguientes:

**.html (también .htm)** : documento HTML que contiene texto e instrucciones HTML.

**.gif** : un archivo de formato de imágenes **GIF**.

**.jpg** : un archivo de formato de imágenes **JPG**.

**.xbm** : archivo de imagen **X-Bitmap** (blanco y negro).

**.avi** : archivo de video de Microsoft.

**.mdi** : archivo de sonido.

- En el presente año, en el curso Taller de Computación del Programa de Ingeniería de Sistemas, que tengo a mi cargo, se ha elaborado la página Web de la Facultad, página que define los siguientes objetivos:
- Lograr la participación activa de nuestras alumnas en su mantenimiento y actualización, que se constituye como tarea práctica dentro del curso Taller de Computación en el capítulo de Diseño de Páginas Web.
- Incorporar la Facultad en el contexto ciberespacio (red mundial de Internet), difundiendo su misión,

objetivos, estructura organizacional, estructura curricular, sumillas y cronograma de actividades anuales.

- Facilitar la búsqueda de información referente a las materias incluidas dentro de nuestro Plan de Estudios, haciendo uso de los más conocidos motores de búsqueda. (Yahoo, Altavista, Lycos, etc.).
- Para lograr este objetivo, hemos considerado las direcciones URL de temas importantes del Área de Computación, Informática y Sistemas, tales como: Teoría General de Sistemas, Algoritmos y Estructura de Datos, Office, Lenguajes de Programación como: C++, Visual Basic, Java, Java Script, Visual Basic Script, Active Server Pages, Power Builder, HTML, Bases de Datos, Multimedia y Macromedia, Inteligencia Artificial, Robótica, Realidad Virtual, Diccionarios, Análisis y Diseño Orientado a Objetos, y otros.
- Difundir información referente a los cursos que se dictan en la Facultad, enlazando páginas Web específicas elaboradas por docentes del Departamento.
- Como proyecto piloto la autora de este artículo, ha elaborado la Página Web del curso Algoritmos y Programación Estructurada del Área de Computación, Informática y Sistemas; posteriormente se crearán páginas Web de las demás Áreas consideradas en el Currículo.
- Enlazar la página Web de nuestra Facultad con la Página Web de la Universidad.

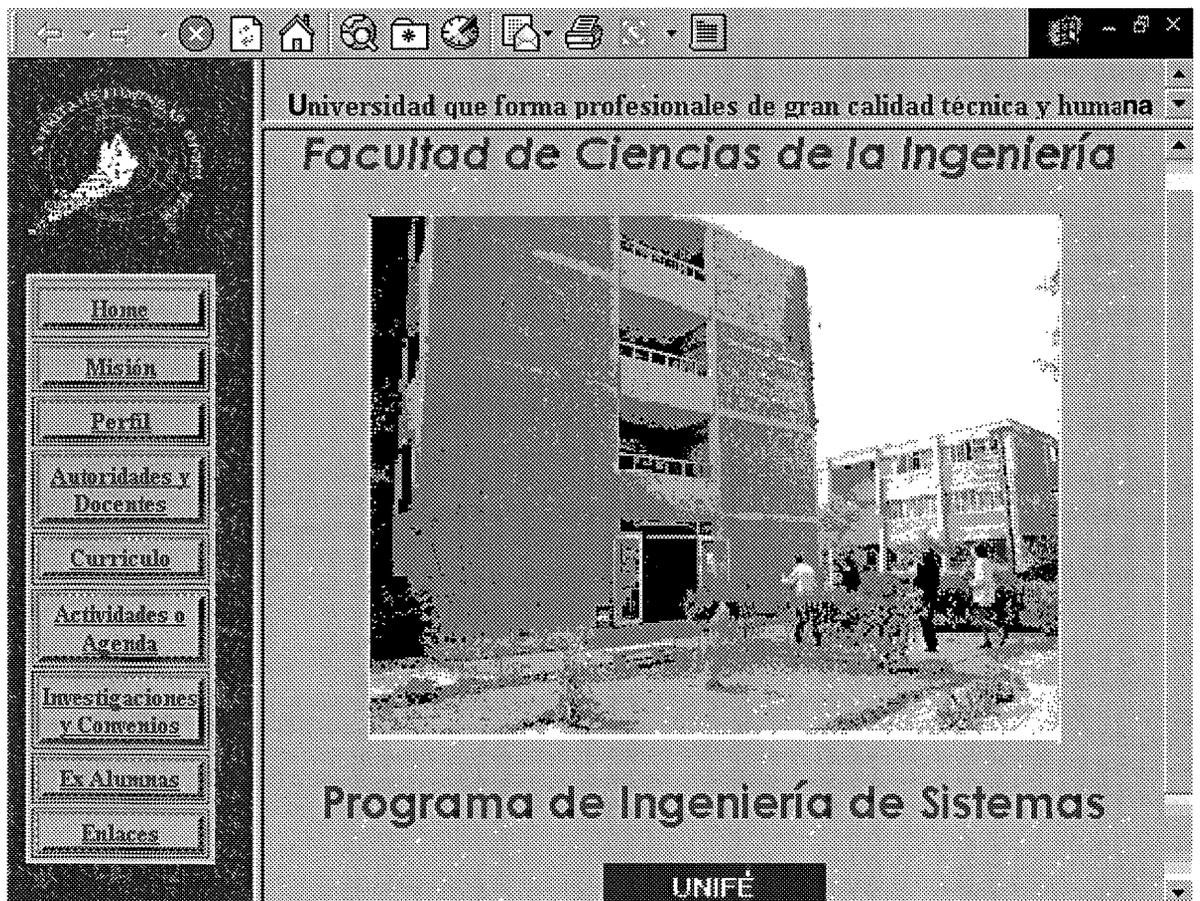


Fig 1. Página Principal de la Página Web de la Facultad de Ciencias de la Ingeniería

**Funcionamiento:** Al hacer clic (seleccionar) en cada uno de las pestañas del menú, aparece la información pertinente.

◆ **Home** : Presentación de la Facultad, a cargo de la Decana.

◆ **Misión** : Presenta la misión de la Facultad.

◆ **Perfil** : Presenta el perfil profesional de la ingeniera de sistemas.

◆ **Autoridades y Docentes:** Muestra los nombres y e-mail de las autoridades (Consejo de Facultad) y docentes de la Facultad.

◆ **Currículo** : Muestra un menú de 4 opciones.

- Objetivos curriculares.
- El plan curricular actual (malla curricular).
- El currículo organizado por ciclos ( I al X).
  - Se puede seleccionar un ciclo determinado y presentar la relación de cursos que se dictan de dicho ciclo.
  - Cada nombre de curso está enlazado con su sumilla respectiva.
- El currículo organizado por Áreas Académicas.
  - Presenta los cursos por Áreas Académicas, así como el responsable de cada área.

Nota: En el silabo se considera: Nombre de la Asignatura, Información General, Sumilla, Objetivos Generales, Objetivos Específicos y Referencias.

◆ **Investigaciones y Convenios:** Muestra las principales investigaciones realizadas por los docentes; el nombre está vinculado al resumen de cada investigación.

◆ **Ex-Alumnas:** Muestra una relación de las más destacadas ex-alumnas y el lugar donde laboran. Ellas constituyen nuestra mejor carta de presentación.

◆ **Enlaces:** A los principales artículos de Internet, organizado por temas de la especialidad.

## **Página Web de los cursos del Programa de Ingeniería de Sistemas:**

Se está elaborando el Proyecto Piloto de página Web del curso de Algoritmos y Programación Estructurada..

Esta página Web tiene el siguiente contenido:

•El *silabo* completo del curso, para que el alumno verifique el avance del curso a lo largo del ciclo.

•El *horario* completo del docente, en la que se incluye las horas de asesoría.

•Las *actividades* próximas a realizarse dentro del curso, tales como: fechas de entregas de trabajos y exposiciones, rol de prácticas y evaluaciones, a través de mensajes que se van deslizando por la parte inferior de la página (banner).

•La *sección de Teoría*, donde se desarrolla la parte teórica del curso. Los temas puede ser copiados (bajados) de la página Web, a su diskette o disco duro; esto permite al alumno nivelarse o adelantar en temas puntuales.

•La *sección de Ejercicios*, que proporciona dos grupos de problemas: problemas tipo completamente desarrollados y problemas propuestos, que permita afianzar y poner en práctica los conocimientos teóricos adquiridos en clase.

•La *sección de Trabajos Encargados*, presenta detalladamente los requerimientos que define cada trabajo, así como su fecha y forma de entrega.

•La *sección de Exposición de Trabajos*, en la que se publica los mejores trabajos desarrollados por los alumnos.

•La *sección de Solución de Evaluaciones*, en la que se publica la solución a cada una de las evaluaciones (prácticas y exámenes) tomados durante el Ciclo Académico.

•La *sección de Codificación* de algoritmos en diversos Lenguajes de Programación, la misma que está en desarrollo.

- El *e-mail del docente*, que establece una vía de comunicación permanente alumno-docente, posibilitando consultas específicas.
- La *sección de Artículos Diversos*, presenta artículos afines al curso, elaborados por el profesor.

La página principal, es la siguiente:

Para el próximo año, se tiene planificado la elaboración de los principales algoritmos en diversos Lenguajes de Programación, como: C++, Visual Basic, Pascal, FoxPro, etc. Esta sección, se encuentra en construcción, como puede verse en la Fig. 2.

Considero que las demás Facultades de UNIFE, deben trabajar su página Web, consignando toda la in-

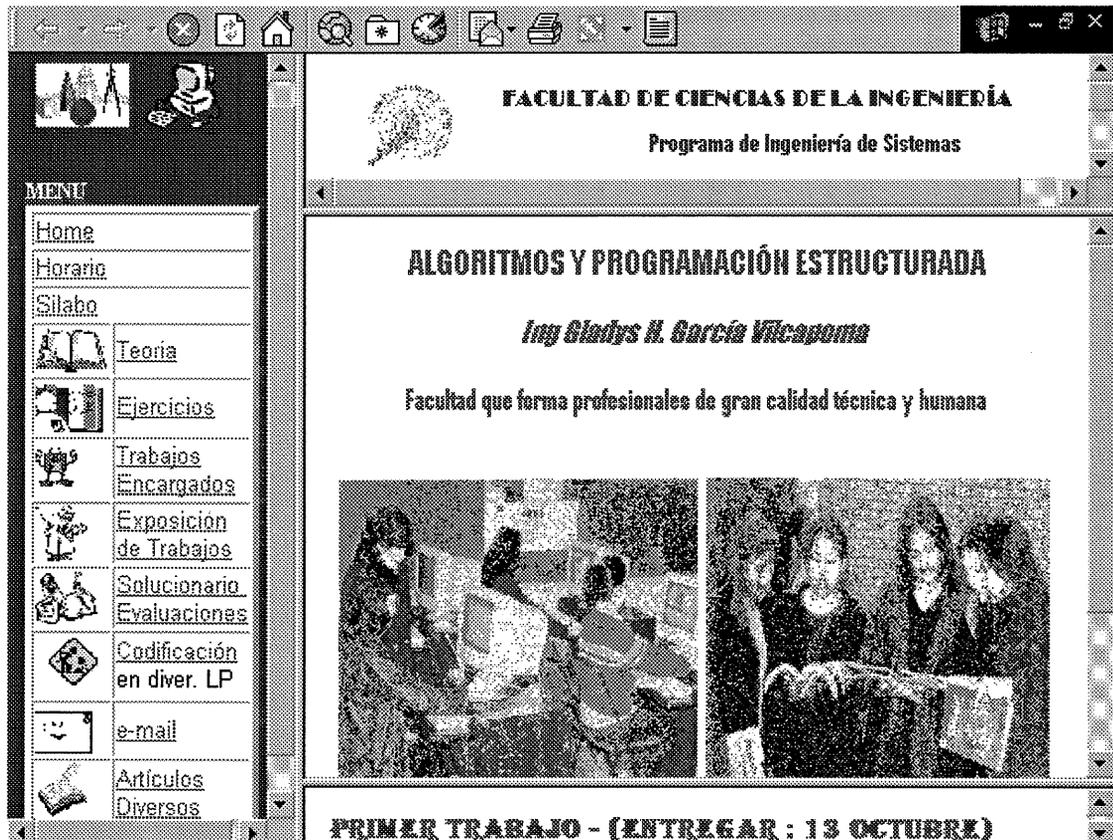


Fig. 2. Página principal de la Página Web del curso de Algoritmos y Programación Estructurada

Este trabajo, tiene como finalidad contribuir a un proceso de enseñanza aprendizaje eficiente y óptimo, coherente con la demanda del mundo global actual. Este es sólo un pequeño aporte y el inicio de un conjunto de proyectos futuros, que están establecidos dentro de la Coordinación del Área de Computación Informática y Sistemas.

formación considerada pertinente, en cuanto a su estructura orgánica y a sus actividades planificadas y realizadas.

El proyecto piloto de página Web del curso de Algoritmos y Programación Estructurada, puede servir de modelo, para la elaboración de las respectivas páginas Web, de los diversos cursos de cada Programa Académico.